

# PROPOZICE OBVODNÍHO KOLA V PŘEHAZOVANÉ kategorie II.

- Termín:** 5. 2. 2020 (středa)
- Organizátor:** ZŠ a MŠ Ostrava – Zábřeh, Horymírova 100
- Ředitel soutěže:** Mgr. Andrea Goldová
- Místo konání:** Tělocvičny ZŠ a MŠ Ostrava – Zábřeh, Horymírova 100
- Kategorie:** II. – žáci 4. – 5. tříd, smíšené školní družstvo  
na hřišti hraje 6 hráčů, z toho nejméně dvě dívky + hráči  
na střídání, maximálně 10 hráčů na soupisce.
- Pravidla:** viz příloha  
<https://www.assk.cz/sportovni-souteze/pravidla-k-soutezim/>  
herní systém bude určen podle počtu přihlášených družstev
- Přihlášky:** Do 22. 1. 2020 na email, [goldova@zshorymirova.cz](mailto:goldova@zshorymirova.cz)
- Časový program:** 8:00 – 8:30 prezentace, boční vchod do tělocvičny  
8:30 – porada vedoucích, kontrola soupisek  
8:45 – zahájení turnaje  
Ukončení a vyhlášení výsledků dle počtu přihlášených družstev.

Soutěž je zařazena do projektu Ostravské sportovní hry, pořadatelem je Statutární město Ostrava a Okresní rada AŠSK ČR Ostrava.

Propozice a pravidla projektu najdete na <https://orostrava.assk.cz>

Mgr. Andrea Goldová  
Ředitel soutěže

Mgr. Renata Adamíková  
OR AŠSK Ostrava



**PŘIHLÁŠKA NA SOUTĚŽ A SOUPISKA**  
(PREZENČNÍ LISTINA SOUTĚŽÍCÍCH A DOPROVODU)

Název, datum a místo konání akce					Věková kat.	chlapci/dívky
<b>Přehazovaná, 5. 2. 2020, Ostrava</b>					<b>II.</b>	<b>smíšená</b>
Školní k.	<b>Okrskové k.</b>	Okresní k.	Krajské k.	Kvalifikace	Republikové finále	
Název školy (ŠSK)		Adresa (ulice, psč, obec), telefon, e-mail				
Vedoucí, trenér (jména)		Adresa (ulice, psč, obec)			<i>Rok narození</i>	
Poř. číslo	Soutěžící (příjmení, jméno)	Rok narození	Třída	Poznámka		
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						

V \_\_\_\_\_ dne: \_\_\_\_\_

Výše uvedený seznam žáků má u vysílající školy uložený udělený výslovný souhlas se zpracováním osobních údajů pro vyjmenované účely pořadatelem – jméno a příjmení, datum narození, zveřejňování výsledků a výsledkových listin, fotografie a video. Originál výslovného souhlasu je uložený ve spisech žáků.

Ředitelství školy potvrzuje, že žáci a žákyně uvedení na soupisce jsou žáky denního studia školy, uvedeného věku a nikdo z uvedených žáků není osvobozen od TV a nemá III. nebo IV. zdravotní klasifikaci.

Razítko a podpis ředitele školy

--	--	--	--	--	--	--

registrační číslo klubu AŠSK ČR  
Čestné prohlášení zúčastněné školy, že:  
JE / NENÍ členem AŠSK

## PŘEHAZOVANÁ KATEGORIE II. – SLŠ

Soutěž v kategorii II. je součástí Sportovní ligy škol o Pohár MŠMT.

II. – žáci 4.–5. tříd, smíšené školní družstvo

### PRAVIDLA

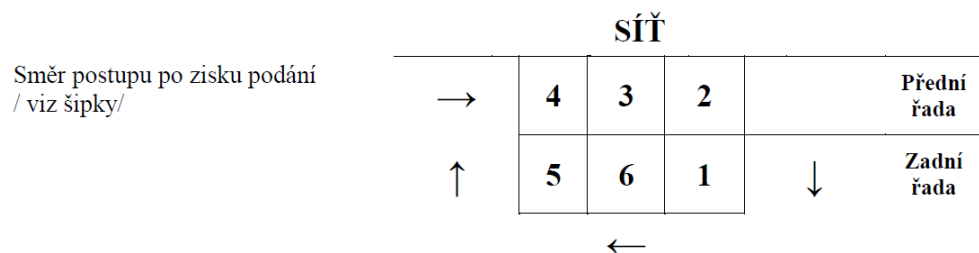
**Hřiště** je shodné s hřištěm na volejbal (9 × 18 m), čáry jsou součástí hřiště. 3 metry od středové čáry jsou vyznačeny útočné čáry.

**Sít** je volejbalová, výška sítě je 210 cm. Hrací plochu vymezují anténky umístěné na síti nad bočními čarami (nejsou nutné).

**Míč** je volejbalový, velikost č. 5.

**Družstvo** je smíšené, na hřišti hraje 6 hráčů, z toho nejméně dvě dívky + hráči na střídání, maximálně 10 hráčů na soupisce. Každé družstvo může v jedné sadě střídát šestkrát.

**Utkání** se hraje na 2 vítězné sety do 15 bodů (s rozdílem dvou bodů, maximálně 17:16). Utkání zahajuje družstvo, které losem vyhrálo podání. (Družstvo, které vyhrálo los, má možnost volby – podání nebo stranu, zvolí-li podání, druhé mužstvo si pak volí stranu).



### ZÁKLADNÍ POSTAVENÍ PŘI ZAHÁJENÍ HRY

Podává pravý zadní hráč (na nákresu označen č. 1), a to v celém prostoru za koncovou čarou, hodem jednoruč vrchem. Podávat může v běhu i ve výskoku. Při podání nesmí překročit, ani dotknout se zadní čáry. Po provedení podání může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 5 sekund po zapískání rozhodčího. Míč musí přeletět přes síť do soupeřova pole, nesmí se dotknout anténky, ale může se dotknout sítě. Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček (na nákresu 1 na místo 6, atd.). Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení (např. zadní hráč 1 musí mít před sebou hráče 2a vlevo vedle sebe hráče 6). V průběhu hry mohou však postavení libovolně měnit (přebíhání, jako ve volejbalu).

### ZPŮSOB HRY

Míč je možno chytit rukama nebo odrazit kteroukoliv částí těla (i nohama). S míčem se smí udělat pouze tři kroky, je možné jej odehrát ve výskoku. S míčem se nesmí běhat, držet míč se smí pouze 5 sekund. Míč se přihrává jednoruč nebo obouruč vrchem. K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost max. 3 dotyků, chycení nebo odraz. Pokouší-li se více hráčů chytit míč, např. chytí-li míč dva hráči současně, počítají se družstvu 2 dotyky. Výjimku tvoří míč zpracovaný po bloku a míč zpracovaný po smeči, kdy může hráč zpracovat míč dvěma částmi těla po sobě, např. nohou (hlavou) a chycením (odrazem). Míč musí přeletět přes síť mezi anténkami, nesmí se jich však dotknout. Hráči nesmějí vstoupit do soupeřova pole, přešlápnout středovou čáru, ani se dotknout sítě kteroukoliv částí svého těla.

### SMEČ

Smeč je prudké odehrání míče do soupeřova pole ve výskoku, a to jednoruč i obouruč. Smečovat mohou všichni hráči, hráči zadní (1, 6, 5) se však musí odrážet až z obranného pole, tedy za 3m útočnou čarou.

### BLOK

Je vytvoření „obrané hráze“ z paží bránícího hráče (hráčů) na síti tak, aby útok soupeřů (podání nelze blokovat) buď neprošel přes síť, nebo byl alespoň ztlumen. Blokovat mohou jen hráči přední řady (2, 3, 4), a to samostatně nebo ve dvojici, případně ve trojici, jednoruč i obouruč. Blok se nezapočítává do dotyků míče, takže kterýkoliv z blokujících hráčů může bezprostředně po bloku hrát znovu, nebo míč zpracuje další spoluhráč. V obou případech se až tento zásah počítá jako první dotyk míče. Blokující mohou přesahovat rukama přes síť, ale nesmějí se jí dotknout a rovněž se nesmějí míče dotknout dříve, než provedou soupeři útok.

---

<b>ZISK BODU</b>	Je logickým cílem celé hry. Získává jej družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč do vlastního pole nebo jej sice zpracuje, ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu soupeře. Chyba je i dotyk míče cizího tělesa nebo anténky. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání, jestliže předtím podával soupeř.
<b>VYŽADOVANÉ DOKLADY</b>	Soupiska družstva, potvrzená ředitelem školy. Soutěžící musí být žáci jedné školy.
<b>POSTUPOVÝ KLÍČ</b>	Do krajského kola postupují vítězové okresních kol. Na republikové finále postupují vítězná družstva z každého krajského kola.
<b>VYHLÁŠENÍ A CENY</b>	Na závěr každé soutěže dne provede pořadatel vyhlášení se stupni vítězů. Vyhlášována jsou družstva na 1.–3. místě. Odměny pro vítězná družstva (popř. další účastníky) zajišťuje pořadatel (zpravidla poháry a medaile pro družstva na 1.–3. místě a diplomy pro všechna družstva).
<b>PŘIHLÁŠKY</b>	Na okresní a krajská kola na tiskopisech určených jednotlivými krajskými úřady (jsou-li soutěže hrazeny KÚ), kvalifikace a republikové finále na přihlášce uvedené v pozicích soutěže (příloha P1).

---